Projet d’Application web

420-4GW-BB

**Analyse préliminaire**

**Présentation du projet**

Travail présenté à

Amal El Kharraz

Par

Talal Jamal Din, 2277175

Mohamed Houssem Hamzaoui 2253158

Hamza Oumeziane 2226562

Mohamad Atrash 2289638

Collège de Bois-de-Boulogne

5 février 2024

[Tables des matières](#_Toc157969883)

[Description du projet 3](#_Toc157969884)

[Les exigences fonctionnelles 4](#_Toc157969885)

[La portée du projet 5](#_Toc157969886)

[Fonctionnement du site web 6](#_Toc157969887)

[Modèle de base de données 7](#_Toc157969888)

[Clés de lecture 8](#_Toc157969889)

[Exemples d’interfaces 9](#_Toc157969890)

# Description du projet

Notre projet est un site web tout-inclus de programme d’entraînements et de nutrition en ligne. Il contiendra les quatre sports d’équipes compétitif majeures du Canada, qui sont le football, le basketball, le football américain et le hockey. De plus, on va aussi inclure les entraînements de force et d’esthétiques à la salle d’entraînements. De cette façon, on aura une grande portée et adaptabilité pour tous les passionnés de sport.

Le site web permettra à l’utilisateur de de générer un modèle d’entraînement qui lui est spécifique. Les critères pris en compte seront le sport choisi et le type de morphologie, niveau dans le domaine, etc. De plus, le site servira d’outil de suivi d’entraînement dans lequel l’utilisateur pourra inscrire ses entraînements et ses performances, et avoir l’option de les revoir au fil du temps afin de comparer, et observer son progrès. Ensuite, le site s’occupera de donner à l’utilisateur quelques mesures clés, ainsi que leur évolution à travers le temps. De cette façon, l’utilisateur se verra toujours retourner au site, pour y inscrire ses nouveaux entraînements, et pour revisiter ceux d’avant.

Finalement, le site aura deux entraineurs personnel disponibles à tout temps pour chaque sport. Le premier est plutôt relaxe, ne visant que la consistance et un progrès lent mais présent, tandis que le deuxième sera plus sévère, plutôt axée sur ceux qui veulent progresser rapidement, ceux qui visent rester, ou devenir, compétitif. Ainsi, le site plaira à tous, qu'il s'agisse des personnes occasionnelles qui veulent rester en bonne santé ou les compétitifs qui visent toujours plus haut.

# Les exigences fonctionnelles

Le site web doit permettre aux utilisateurs de choisir parmi différents sports prédéfinis. De plus, les clients doivent pouvoir consulter une liste d'exercices gratuits sans avoir besoin de créer un compte. Pour profiter de fonctionnalités comme des abonnements pour des exercices adaptés à leurs besoins, et pour avoir accès à un entraîneur personnel afin d'atteindre leurs objectifs, les utilisateurs doivent créer un compte. Le site propose un système de paiement mensuel sécurisé, ainsi que des options pour suivre les plans d'entraînement personnalisés, enregistrer les performances et comparer les progrès. Les utilisateurs peuvent également accéder à un plan nutritionnel adapté à leurs besoins et discuter avec leurs entraîneurs personnels via une plateforme dédiée.

# La portée du projet

Notre site web se composera principalement d'une interface de navigation avec un système d'inscription et d'authentification. Cela permettra aux utilisateurs de créer un compte et de se connecter pour accéder aux plans d'entraînement personnalisés qu'ils auront choisis. De plus, ils auront accès à toutes les interfaces contenant les exercices pour chaque position de chaque sport, afin d'aider le client à atteindre son objectif. Ensuite, le site offrira aux clients l'accès à une plateforme dédiée pour discuter avec des entraîneurs privés, bien que le coaching soit assuré par des entraîneurs partenaires plutôt que par notre site web ou notre équipe directement.

# Fonctionnement du site web

Au lancement du site, l’utilisateur doit créer un compte.

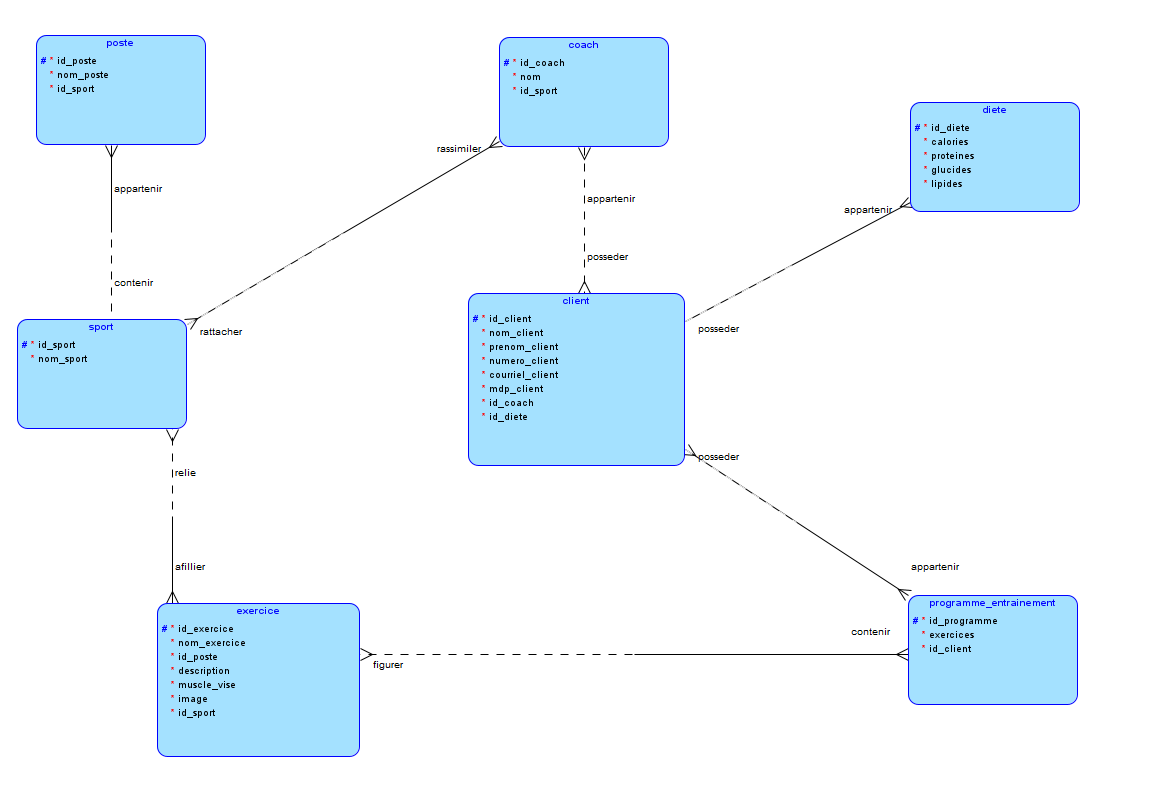
Lorsque le compte est créé, l’utilisateur est offert un choix entre les cinq sports disponibles. Lorsque le choix est fait, l’utilisateur est ensuite demandé les informations suivantes; niveaux d’aptitude au sport, son poids, sa taille, le rythme désiré et une estimation de son pourcentage de masse grasse, ainsi que son but.

Lorsque tout cela est fait, l’utilisateur est offert un choix entre plusieurs entraînements fait sur mesure pour lui, à l’aide de son choix de sport et de ses informations personnelles.

Après avoir reçu son entraînement (qui est un entraînement en cycle de semaine), lors des prochaines connections, l’utilisateur est suggéré de rentrer ses résultats d’entraînement, avec l’entrainement du jour en recommandé. Cependant, l’utilisateur peut entrer les exercices qu’il veut.  
  
L’utilisateur peut à tout moment aller voir tout ses entraînements passés, ainsi que voir des graphiques qui montrent son progrès.

L’utilisateur pourra accéder avec un abonnement précis à deux coaches qui auront toutes les informations de ses entraînements, et il pourra leur poser des questions. Ces coachs auront accès à la base de données, et peuvent modifier l’entraînement régulier si établit avec l’utilisateur ou encore lui donner des conseils.

# Modèle de base de données



# Clés de lecture

Un client peut posséder un ou plusieurs programmes d’entrainement

Un programme d’entrainement doit appartenir à un ou plusieurs clients

Un programme d’entrainement doit contenir un ou plusieurs exercices

Un exercice peut figurer dans un ou plusieurs programmes d’entrainement

Un exercice doit être affilier à un ou plusieurs sports

Un sport peut être relier à un ou plusieurs exercices

Un sport peut contenir un ou plusieurs postes

Un poste doit appartenir à un sport

Un sport peut être rattacher à un ou plusieurs coaches

Un coach doit être assimile à un ou plusieurs sports

Un coach peut appartenir à un ou plusieurs clients

Un client peut posséder un ou plusieurs coaches

Un client peut posséder une ou plusieurs diètes

Une diète doit appartenir à un ou plusieurs clients

# Exemples d’interfaces

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figure 1 : écran de d’accueil

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figure 2 : écran de connexion

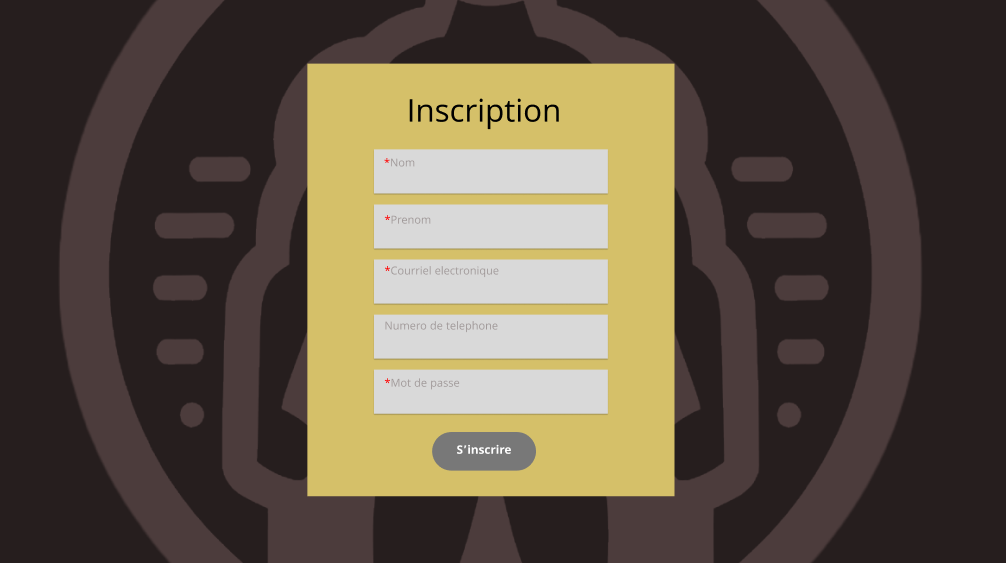


Figure 3 : écran d’inscription



Figure 4 : écran de choix d’abonnement